

## Incantesimi da Bardo

### LIVELLO 0 (trucchetti)

|                          | Incantesimo                 | Descrizione                                                                                         | Scuola  | Comp     | Tempo   | Raggio            | Bersaglio, Effetto, Area                                                                   | Durata                                                        | TS                             | RI          | MG    |
|--------------------------|-----------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|----------|---------|-------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------|--------------------------------|-------------|-------|
| <input type="checkbox"/> | Accordatura precisa         | Rende perfetto uno strumento; +2 alle prove di Intrattenere                                         | Tra     | V,S,F    | 1 rnd   | Contatto          | Uno strumento                                                                              | 1 min / liv                                                   | Nessuno                        | Sì (in)     | 92 C  |
| <input type="checkbox"/> | Aprire / Chiudere           | Apri o chiude oggetti piccoli o leggeri                                                             | Tra     | V,S,F    | 1 a     | Vicino            | Oggetto che pesa fino a 15 kg o portale da aprire o chiudere                               | Istantanea                                                    | Vol nega (og)                  | Sì (og)     | 205   |
| <input type="checkbox"/> | Arpa fantasma               | Un oggetto registra e riproduce una canzone al comando dell'incantatore                             | Div     | V,S      | 1 min   | Contatto          | Un oggetto qualsiasi                                                                       | 5 min / liv (I)                                               | –                              | –           | 81 M  |
| <input type="checkbox"/> | Camuffare minore            | Modifica leggermente l'aspetto dell'incantatore                                                     | Tra     | V,S      | 1 a     | Personale         | Incantatore                                                                                | 1 ora                                                         | –                              | –           | 87 M  |
| <input type="checkbox"/> | Conoscere direzione         | L'incantatore riesce ad individuare il nord                                                         | Div     | V,S      | 1 a     | Personale         | Incantatore                                                                                | Istantanea                                                    | –                              | –           | 217   |
| <input type="checkbox"/> | Evoca strumento             | Evoca uno strumento a scelta dell'incantatore                                                       | Evo (4) | V,S      | 1 rnd   | 0 m               | Uno strumento musicale portatile evocato                                                   | 1 min / liv (I)                                               | Nessuno                        | No          | 234   |
| <input type="checkbox"/> | Frastornare                 | Una creatura umanoide con 4 DV o meno perde l'azione successiva                                     | Am (3)  | V,S,M    | 1 a     | Vicino            | 1 creatura umanoide con 4 DV o meno                                                        | 1 rnd                                                         | Vol nega                       | Sì          | 237   |
| <input type="checkbox"/> | Individuazione dei crocevia | Individua un crocevia magico in un raggio di 18 m                                                   | Div     | V,S      | 1 a     | 18 m o 1,6 km (*) | Un quarto di cerchio che si emana dall'incantatore fino all'estremità del raggio di azione | Conc fino a 10 min / liv (I)                                  | Nessuno                        | No          | 102 M |
| <input type="checkbox"/> | Individuazione del magico   | Individua incantesimi e oggetti magici nel raggio di 18 m                                           | Un      | V,S      | 1 a     | 18 m              | Emanazione a forma di cono                                                                 | Conc, fino a 1 min / liv (I)                                  | Nessuno                        | No          | 244   |
| <input type="checkbox"/> | Lampo                       | Abbaglia una creatura (–1 ai TxC)                                                                   | Inv [O] | V        | 1 a     | Vicino            | Esplosione di luce                                                                         | Istantanea                                                    | Tem nega                       | Sì          | 250   |
| <input type="checkbox"/> | Lettura del magico          | Per leggere pergamene e libri degli incantesimi                                                     | Div     | V,S,F    | 1 a     | Personale         | Incantatore (250 parole / min)                                                             | 10 min / liv                                                  | –                              | –           | 252   |
| <input type="checkbox"/> | Luce                        | L'oggetto risplende come una torcia                                                                 | Inv [O] | V,M/FD   | 1 a     | Contatto          | Oggetto toccato (brilla in un raggio di 6 m)                                               | 10 min / liv (I)                                              | Nessuno                        | No          | 254   |
| <input type="checkbox"/> | Luci danzanti               | Crea torce illusorie o altre luci                                                                   | Inv [O] | V,S      | 1 a     | Medio             | Fino a 4 luci illusorie, tutte all'interno di un'area del raggio di 3 m                    | 1 min (I)                                                     | Nessuno                        | No          | 254   |
| <input type="checkbox"/> | Mano magica                 | Telecinesi per 2,5 kg                                                                               | Tra     | V,S      | 1 a     | Vicino            | 1 oggetto non magico incustodito pesante fino a 2,5 kg                                     | Conc                                                          | Nessuno                        | No          | 255   |
| <input type="checkbox"/> | Messaggio                   | Conversazione sussurrata a distanza                                                                 | Tra [F] | V,S,F    | 1 a     | Medio             | 1 creatura / liv                                                                           | 10 min / liv                                                  | Nessuno                        | No          | 256   |
| <input type="checkbox"/> | Ninna nanna                 | Rende il soggetto assonnato; –5 alle prove di Ascoltare e Osservare, –2 ai TS su Vol contro "sonno" | Am (3)  | V,S      | 1 a     | Medio             | Le creature vivente in un'esplosione del raggio di 3 m                                     | Conc + 1 rnd / liv (I)                                        | Vol nega                       | Sì          | 263   |
| <input type="checkbox"/> | Percussione                 | Crea un accompagnamento illusorio di tamburi                                                        | Ill (6) | V,S,M    | 1 a     | Vicino            | Suoni illusori                                                                             | 5 min / liv (I)                                               | Vol dubita (se si interagisce) | No          | 97 C  |
| <input type="checkbox"/> | Prestidigitazione           | Effettua trucchi minori                                                                             | Un      | V,S      | 1 a     | 3 m               | *                                                                                          | 1 ora                                                         | *                              | No          | 272   |
| <input type="checkbox"/> | Resistenza                  | Il soggetto ottiene +1 ai TS                                                                        | Abi     | V,S,M/FD | 1 a     | Contatto          | Creatura toccata                                                                           | 1 min                                                         | Vol nega (in)                  | Sì (in)     | 278   |
| <input type="checkbox"/> | Riparare                    | Effettua riparazioni minori su un oggetto                                                           | Tra     | V,S      | 1 a     | 3 m               | Un oggetto fino a 0,5 kg                                                                   | Istantanea                                                    | Vol nega (in, og)              | Sì (in, og) | 282   |
| <input type="checkbox"/> | Stima istantanea            | Consente di contare e calcolare le distanze all'istante                                             | Tra     | V,S      | 1 a     | Personale         | Incantatore                                                                                | 1 rnd                                                         | No (*)                         | Sì (in)     | 98 C  |
| <input type="checkbox"/> | Suono fantasma              | Suoni illusori                                                                                      | Ill (6) | V,S,M    | 1 a     | Vicino            | Suoni illusori                                                                             | 1 rnd / liv (I)                                               | Vol dubita (se si interagisce) | No          | 298   |
| <input type="checkbox"/> | Voce d'usignolo             | Per l'esecuzione, l'incantatore ottiene +1 alla successiva prova sul Car                            | Tra     | V,S      | 1Rcompl | Personale         | Incantatore                                                                                | Tempo dell'esecuzione +1 ora o finché non viene scaricato (*) | –                              | –           | 133 M |

## LIVELLO 1

| Incantesimo                                                 | Descrizione                                                                                        | Scuola       | Comp     | Tempo       | Raggio        | Bersaglio, Effetto, Area                                                                                      | Durata                                    | TS                             | RI           | MG    |
|-------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------|----------|-------------|---------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|--------------------------------|--------------|-------|
| <input type="checkbox"/> Allarme                            | Sorveglia un'area per 2 ore / liv                                                                  | Abi          | V,S,F/FD | 1 a         | Vicino        | Emanazione del raggio di 6 m centrato su un punto nello spazio                                                | 2 ore / liv (I)                           | Nessuno                        | No           | 201   |
| <input type="checkbox"/> Allineamento imperscrutabile       | Nasconde l'allineamento per 24 ore                                                                 | Abi          | V,S,     | 1 a         | Vicino        | Una creatura o un oggetto                                                                                     | 24 ore                                    | Vol nega (og)                  | Si (og)      | 201   |
| <input type="checkbox"/> Amplificare                        | Diminuisce di 20 la CD di Ascoltare                                                                | Tra [T]      | V,S      | 1 a         | Lungo         | Emanazione del raggio di 4,5 m centrata su una creatura                                                       | 1 min / liv                               | Vol nega                       | Si o No (og) | 77M   |
| <input type="checkbox"/> Animare corde                      | Permette a una corda di muoversi a comando dell'incantatore                                        | Tra          | V,S      | 1 a         | Medio         | Una corda o oggetto simile, lunga fino a 15 m +1,5 m / liv (*)                                                | 1 rnd / liv                               | Nessuno                        | No           | 203   |
| <input type="checkbox"/> Arma magica                        | L'arma ottiene un bonus di +1                                                                      | Tra          | V,S,FD   | 1 a         | Contatto      | Arma toccata                                                                                                  | 1 min / liv                               | Vol nega (in, og)              | Si (in, og)  | 205   |
| <input type="checkbox"/> Armatura magica                    | Fornisce al soggetto un bonus di armatura +4                                                       | Evo (5) [H]  | V,S,F    | 1 a         | Contatto      | Creatura toccata; +4 alla CA                                                                                  | 1 ora / liv (I)                           | Vol nega (in)                  | No           | 206   |
| <input type="checkbox"/> Armonia                            | Accresce la capacità di infondere coraggio fino a +4/+2                                            | Am (3) [M,T] | V,S      | 1 a         | Personale     | Incantatore                                                                                                   | Variabile (*)                             | —                              | —            | 80M   |
| <input type="checkbox"/> Aura magica di Nystul              | Altera l'aura magica di un oggetto                                                                 | Ill (9)      | V,S,F    | 1 a         | Contatto      | Oggetto toccato pesante fino a 2,5 kg / liv                                                                   | 1 giorno / liv (I)                        | Nessuno (*)                    | No           | 206   |
| <input type="checkbox"/> Barare                             | L'incantatore tira una seconda volta quando deve determinare il risultato di un gioco d'azzardo    | Tra [P]      | V,S,F    | 1 a         | Personale     | Incantatore                                                                                                   | 1 min / liv o finché non viene utilizzato | Nessuno                        | No           | 87 L  |
| <input type="checkbox"/> Bocca magica <sup>M</sup>          | Parla una volta che viene attivata                                                                 | Ill (9)      | V,S,M    | 1 a         | Vicino        | Una creatura od un oggetto                                                                                    | Permanente finché non viene scaricato     | Vol nega (og)                  | Si (og)      | 209   |
| <input type="checkbox"/> Caduta morbida                     | Oggetti o creature cadono lentamente                                                               | Tra          | V        | Agratis (*) | Vicino        | Qualsiasi oggetto o creatura in caduta nel raggio di 3 m il cui peso totale non superi 135 kg / liv           | Fino all'atterraggio o 1 rnd / liv        | Vol nega (og)                  | Si (og)      | 209   |
| <input type="checkbox"/> Camuffare se stesso                | Modifica l'aspetto dell'incantatore                                                                | Ill (9)      | V,S      | 1 a         | Personale     | Incantatore                                                                                                   | 10 min / liv (I)                          | —                              | —            | 211   |
| <input type="checkbox"/> Cancellare                         | Scritte normali o magiche svaniscono                                                               | Tra          | V,S      | 1 a         | Vicino        | 1 pergamena o 2 pagine                                                                                        | Istantanea                                | *                              | No           | 211   |
| <input type="checkbox"/> Cantilena di concentrazione        | Migliora la concentrazione; +1 ai TxC o alle prove stabilite dall'incantatore                      | Abi          | V        | 1 a         | Personale     | Incantatore                                                                                                   | Fino a 5 rnd / liv                        | Nessuno (in)                   | Si (in)      | 93 C  |
| <input type="checkbox"/> Charme su persone                  | Rende una persona amichevole                                                                       | Am (2) [M]   | V,S      | 1 a         | Vicino        | 1 creatura umanoide                                                                                           | 1 ora / liv                               | Vol nega                       | Si           | 214   |
| <input type="checkbox"/> Comprensione dei linguaggi         | L'incantatore comprende tutti i linguaggi scritti e parlati                                        | Div          | V,S,M/FD | 1 a         | Personale     | Incantatore, 1 pagina (250 parole) / min                                                                      | 10 min / liv                              | —                              | —            | 215   |
| <input type="checkbox"/> Confusione inferiore               | Una creatura è confusa per 1 rnd                                                                   | Am (3) [M]   | V,S,FD   | 1 a         | Vicino        | 1 creatura vivente                                                                                            | 1 rnd                                     | Vol nega                       | Si           | 216   |
| <input type="checkbox"/> Conoscere protezioni               | Determina le difese del bersaglio                                                                  | Div          | V,S      | 1 a         | Vicino        | Una creatura                                                                                                  | Istantanea                                | Vol nega                       | Si           | 91M   |
| <input type="checkbox"/> Corno di ferro di Balagarn         | Produce intense vibrazioni che sbilanciano quanti si trovano nell'area circostante                 | Tra [T]      | V,S      | 1 a         | Vicino        | Cono                                                                                                          | Istantanea                                | Nessuno (*)                    | Si           | 91M   |
| <input type="checkbox"/> Cura ferite leggere                | Cura 1d8 danni +1 danno / liv (max +5)                                                             | Evo (8)      | V,S      | 1 a         | Contatto      | Creatura toccata                                                                                              | Istantanea                                | Vol dimez (in) (*)             | Si (in) (*)  | 222   |
| <input type="checkbox"/> Distorcere discorso                | L'enunciazione del bersaglio diviene inintelligibile, ostacolando così il lancio degli incantesimi | Tra          | V,S      | 1 a         | Vicino        | Una creatura                                                                                                  | 1 rnd / liv                               | Vol nega                       | Si           | 93M   |
| <input type="checkbox"/> Estrarre droga                     | Ricava della droga da un oggetto inanimato                                                         | Evo (5)      | V,S,F    | 1 min       | Contatto      | Una dose di droga                                                                                             | Permanente                                | —                              | —            | 92 L  |
| <input type="checkbox"/> Evoca mostri I                     | Richiama una creatura extraplanare che combatte per l'incantatore                                  | Evo (4) (*)  | V,S,F/FD | 1 rnd       | Vicino        | Una creatura evocata del 1° liv                                                                               | 1 rnd / liv (I)                           | Nessuno                        | No           | 232   |
| <input type="checkbox"/> Identificare <sup>M</sup>          | Determina le proprietà di un oggetto magico                                                        | Div          | V,S,M/FD | 1 ora       | Contatto      | 1 oggetto toccato                                                                                             | Istantanea                                | Nessuno                        | No           | 241   |
| <input type="checkbox"/> Immagine silenziosa                | Crea illusioni minori ideate dall'incantatore                                                      | Ill (6)      | V,S,F    | 1 a         | Lungo         | Finzione visiva che non può estendersi oltre 4 cubi con spigolo di 3 m + un cubo con spigolo di 3 m / liv (F) | Conc                                      | Vol dubita (se si interagisce) | No           | 242   |
| <input type="checkbox"/> Incitare                           | il soggetto non può preparare o ritardare le azioni                                                | Am (3) [M]   | V,S      | 1 a         | Vicino        | Una creatura                                                                                                  | 1 min / liv                               | Vol nega                       | Si           | 36 N  |
| <input type="checkbox"/> Incuti paura                       | Una creatura con 5 DV o meno diviene impaurita                                                     | Nec [M,S]    | V,S      | 1 a         | Vicino        | Una creatura vivente con 5 DV o meno                                                                          | 1d4 rnd o 1 rnd (*)                       | Vol nega (*)                   | Si           | 243   |
| <input type="checkbox"/> Individuazione delle porte segrete | Rileva porte nascoste entro 18 m                                                                   | Div          | V,S      | 1 a         | 18 m          | Emanazione a forma di cono                                                                                    | Conc, fino a 1 min / liv (I)              | Nessuno                        | No           | 245   |
| <input type="checkbox"/> Inibire                            | Il soggetto ritarda l'azione fino al prossimo rnd                                                  | Am (3) [M]   | V,S      | 1 a         | Medio         | Una creatura                                                                                                  | Istantanea                                | Vol nega                       | Si           | 36 N  |
| <input type="checkbox"/> Inquietudine                       | Il bersaglio dell'incantesimo eviterà il contatto fisico con gli altri                             | Abi [T]      | V,S      | 1 a         | Vicino        | Una creatura vivente                                                                                          | 1 rnd / liv                               | Vol nega                       | Si           | 103M  |
| <input type="checkbox"/> Ipnosi                             | Affascina 2d4 DV di creature                                                                       | Am (3) [M]   | V,S      | 1 a         | Vicino        | Parecchie creature viventi, entro 9 m l'una dall'altra                                                        | 2d4 rnd (I)                               | Vol nega                       | Si           | 249   |
| <input type="checkbox"/> Musica d'ambiente                  | Camuffa gli effetti della musica bardica come altri suoni                                          | Ill (9)      | V,S,M    | 1 a         | Personale (*) | Incantatore                                                                                                   | 1 min / liv                               | Vol dubita                     | No           | 96 C  |
| <input type="checkbox"/> Nessuna luce                       | Il soggetto subisce una penalità di -3 al TxC, ai TS e alle prove                                  | Tra          | V,S      | 1 a         | Vicino        | Propagazione del raggio di 6 m                                                                                | 1 min / liv                               | Nessuno                        | No           | 101 L |
| <input type="checkbox"/> Ninnananna                         | Rende sonnolenti; -2 alle prove di Osservare ed Ascoltare e ai TS contro "sonno"                   | Am (3) [M]   | V,S,F    | 1 a         | Medio         | Creature viventi entro un'esplosione del raggio di 4,5 m                                                      | Conc (*) +1 rnd / liv                     | Vol nega                       | Si           | 96 C  |
| <input type="checkbox"/> Occulta oggetto                    | Maschera gli oggetti contro lo scrutamento                                                         | Abi          | V,S,M/FD | 1 a         | Contatto      | Un oggetto toccato fino a 50 kg / liv                                                                         | 8 ore (I)                                 | Vol nega (og)                  | Si (og)      | 264   |
| <input type="checkbox"/> Pena                               | Il soggetto subisce una penalità di -3 al TxC, ai TS e alle prove                                  | Am [M,P]     | V,S,M    | 1 a         | Vicino        | Una creatura vivente                                                                                          | 1 rnd / liv                               | Vol nega                       | Si           | 103 L |
| <input type="checkbox"/> Richiamo dell'araldo               | Produce un urlo che frastorna le creature entro un raggio di 9 m                                   | Am (3) [M,T] | V,S      | 1 a         | 9 m           | Esplosione del raggio di 9 m centrata sull'incantatore                                                        | 1 rnd                                     | Vol nega                       | Si           | 120M  |
| <input type="checkbox"/> Rimuovi paura                      | Sopprime la paura o fornisce +4 ai TS contro paura per 1 soggetto +1 / 4 liv                       | Abi          | V,S      | 1 a         | Vicino        | 1 creatura + 1 addizionale / 4 liv, entro 9 m l'una dall'altra                                                | 10 min (*)                                | Vol nega (in)                  | Si (in)      | 282   |
| <input type="checkbox"/> Risata incontenibile di Tasha      | Il soggetto perde azioni per 1 rnd / liv                                                           | Am (3) [M]   | V,S,M    | 1 a         | Vicino        | 1 creatura (*)                                                                                                | 1 rnd / liv                               | Vol nega                       | Si           | 282   |
| <input type="checkbox"/> Ritirata rapida                    | La velocità dell'incantatore aumenta di 9 m                                                        | Tra          | V,S      | 1 a         | Personale     | Incantatore                                                                                                   | 1 min / liv (I)                           | —                              | —            | 284   |
| <input type="checkbox"/> Ritirata rapida veloce             | La velocità dell'incantatore incrementa di 9 m per 1 rnd (veloce)                                  | Tra          | V        | 1 a         | Personale     | Incantatore                                                                                                   | 1 rnd                                     | —                              | —            | 38 N  |
| <input type="checkbox"/> Servitore inosservato              | Forza invisibile che esegue i comandi dell'incantatore                                             | Evo (5)      | V,S,M    | 1 a         | Vicino        | Un servitore invisibile, senza forma e volontà                                                                | 1 ora / liv                               | Nessuno                        | No           | 290   |
| <input type="checkbox"/> Sonno                              | Fa cadere 4 DV di creature in un sonno magico                                                      | Am (3) [M]   | V,S,M    | 1 rnd       | Medio         | Alcune creature viventi entro un'esplosione del raggio di 3 m                                                 | 1 min / liv                               | Vol nega                       | Si           | 295   |
| <input type="checkbox"/> Suono festoso                      | Nega il "silenzio" magico                                                                          | Abi          | S,F      | 1 rnd       | 3 m           | Emanazione del raggio di 3 m centrata sull'incantatore                                                        | Conc (*)                                  | Nessuno                        | Si (in)      | 98 C  |
| <input type="checkbox"/> Unto                               | Rende scivoloso un quadrato con lato di 3 m o un oggetto                                           | Evo (5)      | V,S,M    | 1 a         | Vicino        | Un oggetto o una superficie di 3 m x 3 m                                                                      | 1 rnd / liv (I)                           | *                              | No           | 306   |
| <input type="checkbox"/> Ventriloquio                       | La voce risuona lontana per 1 minuto / liv                                                         | Ill (6)      | V,F      | 1 a         | Vicino        | Un suono intelligibile, di solito un discorso                                                                 | 1 min / liv (I)                           | Vol dubita (se si interagisce) | No           | 307   |

## LIVELLO 2

| Incantesimo                                              | Descrizione                                                                                               | Scuola            | Comp          | Tempo   | Raggio               | Bersaglio, Effetto, Area                                                                                      | Durata                       | TS                                                | RI                    | MG    |
|----------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|---------------|---------|----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|---------------------------------------------------|-----------------------|-------|
| <input type="checkbox"/> Allarme per portale             | ND                                                                                                        | Abi               | V,S,M         | 1 a     | Vicino               | Un portale interplanare                                                                                       | 2 ore / liv (I)              | Nessuno                                           | No                    | 33 P  |
| <input type="checkbox"/> Alterare se stesso              | Permette di assumere la forma di una creatura simile                                                      | Tra               | V,S           | 1 a     | Personale            | Incantatore                                                                                                   | 10 min / liv (I)             | –                                                 | –                     | 202   |
| <input type="checkbox"/> Animale messaggero              | Invia un animale Minuscolo in un posto specifico                                                          | Am (3)<br>[M]     | V,S,M         | 1 a     | Vicino               | Un animale Minuscolo                                                                                          | 1 giorno / liv               | Nessuno (*)                                       | Sì                    | 203   |
| <input type="checkbox"/> Armonizzare                     | Mette in comune le doti di vari bardi per concedere ad uno di essi gradi temporanei extra di Intrattenere | Inv               | V,S,F         | 3 rnd   | Contatto             | Fino a 4 bardi (incluso l'incantatore), entro 3 m l'uno dall'altro                                            | 1 rnd / liv                  | Vol nega (in)                                     | Sì (in)               | 92 C  |
| <input type="checkbox"/> Astuzia della volpe             | Il soggetto ottiene +4 all'Int per 1 min / liv                                                            | Tra               | V,S,M/FD      | 1 a     | Contatto             | Creatura toccata                                                                                              | 1 min / liv                  | Vol nega (in)                                     | Sì                    | 206   |
| <input type="checkbox"/> Astuzia della volpe Ø           | Il soggetto ottiene 1d4+1 Int per 1 ora / liv                                                             | Tra               | V,S,M/FD      | 1 a     | Contatto             | Creatura toccata                                                                                              | 1 ora / liv                  | Vol nega (in)                                     | Sì (in)               | 63 E  |
| <input type="checkbox"/> Atuzia della volpe Ø            | Il soggetto acquisisce 1d4+1 Int                                                                          | Tra               | V,S,M/FD      | 1 a     | Contatto             | Creatura toccata                                                                                              | 1 ora / liv                  | Vol nega (in)                                     | Sì (in)               | 92 T  |
| <input type="checkbox"/> Blocca persone                  | Paralizza un umanoide per 1 rnd / liv                                                                     | Am (3)<br>[M]     | V,S,F/FD      | 1 a     | Medio                | Una creatura umanoide                                                                                         | 1 rnd / liv (I) (*)          | Vol nega (*)                                      | Sì                    | 208   |
| <input type="checkbox"/> Calmare emozioni                | Clama le creature, negando gli effetti delle emozioni                                                     | Am (3)<br>[M]     | V,S,FD        | 1 a     | Medio                | Creature in una propagazione del raggio di 6 m                                                                | Conc, fino a 1 rnd / liv (I) | Vol nega                                          | Sì                    | 210   |
| <input type="checkbox"/> Canto della morte ulcerosa      | Il soggetto subisce 2d6 danni / rnd finché l'incantatore si concentra                                     | Inv [P]           | V             | 1 a     | Vicino               | Una creatura vivente                                                                                          | Conc                         | Temp nega                                         | Sì                    | 88 L  |
| <input type="checkbox"/> Cecità / Sordità                | Rende il soggetto cieco o sordo                                                                           | Nec               | V             | 1 a     | Medio                | Una creatura vivente                                                                                          | Permanente (I)               | Tem nega                                          | Sì                    | 212   |
| <input type="checkbox"/> Crescendo                       | Conferisce bonus crescenti ai TxC                                                                         | Inv               | V,S           | 1 a     | 9 m                  | L'incantatore e tutti i suoi alleati entro una sfera di 9 m                                                   | 4 rnd                        | Nessuno                                           | Sì (in)               | 94 C  |
| <input type="checkbox"/> Cura ferite moderate            | Cura 2d8 danni +1 danno / liv (max +10)                                                                   | Evo (8)           | V,S           | 1 a     | Contatto             | Creatura toccata                                                                                              | Istantanea                   | Vol dimez (in) (*)                                | Sì (in) (*)           | 222   |
| <input type="checkbox"/> Danza della rovina              | Tutte le creature tranne i demoni subiscono 2d20 danni                                                    | Nec [P]           | V,S           | 1Rcompl | Vicino               | Propagazione incentrata sull'incantatore                                                                      | Istantanea                   | Rifi Dimez                                        | Sì                    | 90 L  |
| <input type="checkbox"/> Danza in circolo                | Indica la direzione per un bersaglio noto                                                                 | Div               | V,S           | 1 min   | Personale            | Incantatore                                                                                                   | Istantanea                   | –                                                 | –                     | 92 M  |
| <input type="checkbox"/> Dipendenza                      | Il soggetto sviluppa assuefazione a una droga                                                             | Am                | V,S,<br>Droga | 1 a     | Contatto             | Una creatura vivente                                                                                          | Istantanea                   | Temp nega                                         | Sì                    | 91 L  |
| <input type="checkbox"/> Dissimulare                     | Distorce divinazioni su di una creatura o un oggetto                                                      | Ill (9)           | V,S           | 1 a     | Vicino               | Una creatura o un oggetto di taglia non superiore ad un cubo con spigolo di 3 m                               | 1 ora / liv                  | Vol nega (og)                                     | No                    | 225   |
| <input type="checkbox"/> Eroismo                         | Fornisce +2 ai TxC, ai TS, alle prove di abilità                                                          | Am (3)<br>[M]     | V,S           | 1 a     | Contatto             | Creatura toccata                                                                                              | 10 min / liv                 | Vol nega (in)                                     | Sì (in)               | 228   |
| <input type="checkbox"/> Estasiare                       | Attira l'attenzione dei presenti entro un raggio di 30 m +3 m / liv                                       | Am (2)<br>[F,M,T] | V,S           | 1 rnd   | Medio                | Qualsiasi numero di creatutre                                                                                 | Fino a 1 ora                 | Vol nega (*)                                      | Sì                    | 229   |
| <input type="checkbox"/> Evoca mostri II                 | Richiama una creatura extraplanare che combatte per l'incantatore                                         | Evo (4)<br>(*)    | V,S,F/FD      | 1 rnd   | Vicino               | 2°:1 oppure 1°:1d3                                                                                            | 1 rnd / liv (I)              | Nessuno                                           | No                    | 232   |
| <input type="checkbox"/> Evoca sciame                    | Evoca uno sciame di pipistrelli, topi o ragni                                                             | Evo (4)           | V,S,M/FD      | 1 rnd   | Vicino               | Sciame di pipistrelli, topi o ragni (1d4+1danni/3 liv)                                                        | Conc + 2 rnd                 | Nessuno                                           | No                    | 233   |
| <input type="checkbox"/> Evoca strumento Ø               | Evoca uno strumento del tipo preferito dall'incantatore                                                   | Evo (4)           | V,S           | 1 a     | Personale            | Uno strumento musicale                                                                                        | Conc +1 rnd / liv            | Nessuno                                           | No                    | 94 C  |
| <input type="checkbox"/> Fortissimo                      | Raddoppia il volume del suono; +2 alle CD di TS e +1d6 danni per attacchi sonori                          | Inv               | V,S           | 1 a     | Medio                | Una creatura o un oggetto                                                                                     | 1 min / liv                  | Nessuno                                           | No                    | 94 C  |
| <input type="checkbox"/> Frantumare                      | Le vibrazioni sonore danneggiano oggetti o creature cristalline                                           | Inv [T]           | V,S,M/FD      | 1 a     | Vicino               | Propagazione del raggio di 90 cm; oppure un oggetto solido o una creatura cristallina                         | Istantanea                   | Vol nega (og); Vol nega (og) oppure Tem dimez (*) | Sì (og)               | 236   |
| <input type="checkbox"/> Frastornare mostri              | Una creatura vivente con 6 DV o meno perde l'azione successiva                                            | Am (3)<br>[M]     | V,S,M         | 1 a     | Medio                | 1 creatura vivente con 4 DV o meno                                                                            | 1 rnd                        | Vol nega                                          | Sì                    | 237   |
| <input type="checkbox"/> Gravità innegabile              | Una creatura volante perde la capacità di volare                                                          | Tra               | V,S,M         | 1 a     | Lungo                | Una creatura volante                                                                                          | 1 min / liv                  | Vol nega                                          | Sì                    | 35 N  |
| <input type="checkbox"/> Grazia del gatto                | Il soggetto ottiene +4 alla Des per 1 min / liv                                                           | Tra               | V,S,M         | 1 a     | Contatto             | Creatura toccata                                                                                              | 1 min / liv                  | Vol nega (in)                                     | Sì                    | 240   |
| <input type="checkbox"/> Immagine minore                 | Funziona come "immagine silenziosa", ma emette suoni                                                      | Ill (6)           | V,S,F         | 1 a     | Lungo                | Finzione visiva che non può estendersi oltre 4 cubi con spigolo di 3 m + un cubo con spigolo di 3 m / liv (F) | Conc +2 rnd                  | Vol dubita (se si interagisce)                    | No                    | 241   |
| <input type="checkbox"/> Immagine speculare              | Crea duplicati illusori dell'incantatore (1d4 immagini +1 immagine / 3 liv, max 8)                        | Ill (6)           | V,S           | 1 a     | Personale (*)        | Incantatore (1d4 immagini + 1 immagine / 3 liv, max 8)                                                        | 1 min / liv (I)              | –                                                 | –                     | 242   |
| <input type="checkbox"/> Individuazione dei pensieri     | Permette di ascoltare i pensieri superficiali                                                             | Div               | V,S,F/FD      | 1 a     | 18 m                 | Emanazione a forma di cono                                                                                    | Conc, fino a 1 min / liv (I) | Vol nega (*)                                      | No                    | 245   |
| <input type="checkbox"/> Invisibilità                    | Il soggetto è invisibile per 1 min / liv o finché non attacca                                             | Ill (9)           | V,S,M/FD      | 1 a     | Personale o Contatto | Incantatore oppure una creatura o un oggetto pesante fino a 45 kg / liv                                       | 1 min / liv (I)              | Vol nega (in) o Vol nega (in, og)                 | Sì (in) o Sì (in, og) | 248   |
| <input type="checkbox"/> Invisibilità veloce             | L'invisibilità dura 1 rnd (veloce)                                                                        | Ill (9)           | V             | 1 a     | Personale            | Incantatore                                                                                                   | 1 rnd                        | –                                                 | –                     | 36 N  |
| <input type="checkbox"/> Ira                             | Fornisce +2 alla For e Cos, +1 ai TS su Vol, –2 alla CA                                                   | Am (3)<br>[M]     | V,S           | 1 a     | Medio                | 1 creatura vivente consenziente / 3 liv, entro 9 m l'una dall'altra                                           | Conc + 1 rnd / liv (I)       | Nessuno                                           | Sì                    | 249   |
| <input type="checkbox"/> Linguaggi                       | Permette di parlare un qualsiasi linguaggio                                                               | Div               | V,M/FD        | 1 a     | Contatto             | Creatura toccata                                                                                              | 10 min / liv                 | Vol nega (in)                                     | No                    | 253   |
| <input type="checkbox"/> Localizza oggetto               | Percepisce la direzione in cui si trova un oggetto (uno specifico o un tipo)                              | Div               | V,S,F/FD      | 1 a     | Lungo                | Un cerchio centrato sull'incantatore del raggio di 120 m + 12 m / liv                                         | 1 min / liv                  | Nessuno                                           | No                    | 253   |
| <input type="checkbox"/> Maledizione delle lame pendenti | Il soggetto subisce una penalità di –2 alla CA                                                            | Nec               | V,S,M/FD      | 1 a     | Medio                | Una creatura                                                                                                  | 1 min / liv                  | Nessuno                                           | Sì                    | 36 N  |
| <input type="checkbox"/> Melodia dissonante              | Prove di Conc più difficili all'interno dell'area dell'incantesimo                                        | Abi [T]           | V,S           | 1 a     | Vicino               | Emanazione con raggio di 30 m                                                                                 | 1 rnd / liv (I)              | Nessuno (*)                                       | Sì                    | 68 E  |
| <input type="checkbox"/> Nenia dell'incubo               | Il bersaglio rimane confuso per il rnd di concentrazione dell'incantatore +2 rnd supplementari            | Am (3)<br>[M,T]   | V,S           | 1 a     | Lungo                | Una creatura                                                                                                  | Conc + 2 rnd                 | Vol nega                                          | Sì                    | 111 M |
| <input type="checkbox"/> Nube disorientante              | Stordisce e acceca il bersaglio                                                                           | Inv               | V,S           | 1 a     | 3 m                  | Cono                                                                                                          | Istantanea                   | Temp nega                                         | Sì                    | 112 M |
| <input type="checkbox"/> Ondata di afflizione            | Tutti entro il cono subiscono una penalità di –3 al TxC, ai TS e alle prove                               | Am [M,P]          | S,M           | 1 a     | Vicino               | Cono                                                                                                          | 1 rnd / liv                  | Vol nega                                          | Sì                    | 102 L |
| <input type="checkbox"/> Oscurità                        | Penombra soprannaturale nel raggio di 6 m                                                                 | Inv [R]           | V,M/FD        | 1 a     | Contatto             | Oggetto toccato                                                                                               | 10 min / liv (I)             | Nessuno                                           | No                    | 265   |
| <input type="checkbox"/> Parlare con gli alleati         | I soggetti possono conversare a distanza senza muovere le labbra                                          | Tra [F]           | V,S,F         | 1 a     | Medio                | Qualsiasi numero di creature alleate, 2 delle quali non possono essere distanti più di 9 m l'una dall'altra   | 10 min / liv                 | Nessuno                                           | No                    | 69 E  |
| <input type="checkbox"/> Pirotecnica                     | Trasforma i fuochi in luci accecanti o in fumo soffocante                                                 | Tra               | V,S,M         | 1 a     | Lungo                | Una sorgente di fuoco, fino a un cubo con spigolo di 6 m                                                      | 1d4+1 rnd (*)                | Vol o Tem nega (*)                                | Sì o No (*)           | 270   |
| <input type="checkbox"/> Polvere luccicante              | Acceca creature, delinea creature invisibili                                                              | Evo (5)           | V,S,M         | 1 a     | Medio                | Creature e oggetti entro una propagazione del raggio di 3 m                                                   | 1 rnd / liv                  | Vol nega (solo accecamento)                       | No                    | 270   |

| http://digilander.iol.it/mindbender              |                                                                                            |              | mindbender@libero.it |     |              | http://digilander.iol.it/mindbender                                                          |                                               |                             |                  |       |
|--------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|--------------|----------------------|-----|--------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------|-----------------------------|------------------|-------|
| <input type="checkbox"/> Ponte sonoro            | Ponte invisibile unisce gli estremi di uno spazio di 3 m / liv                             | Evo (5) [T]  | V,S,FD               | 1 a | Vicino       | Un ponte sonoro largo 1,5 m, spesso 2,5 cm e lungo fino a 3 m / liv                          | Conc + 1 rnd / liv                            | Nessuno                     | Sì               | 69 E  |
| <input type="checkbox"/> Resistenza maggiore     | Il soggetto ottiene +3 ai TS<br>Impedisce al veleno di nuocere al soggetto per 1 ora / liv | Abi          | V,S,M/FD             | 1 a | Contatto     | Creatura toccata                                                                             | 1 ora / liv                                   | Vol nega (in)               | Sì (in)          | 70 E  |
| <input type="checkbox"/> Ritarda veleno          |                                                                                            | Evo (8)      | V,S,FD               | 1 a | Contatto     | Creatura toccata                                                                             | 1 ora / liv                                   | Tem nega (in)               | Sì (in)          | 284   |
| <input type="checkbox"/> Ronzio sonoro           | Elimina la necessità di concentrarsi per mantenere il successivo incantesimo lanciato      | Inv [T]      | V,S                  | 1 a | Personale    | Incantatore                                                                                  | 1 min / liv (I)                               | –                           | –                | 71 E  |
| <input type="checkbox"/> Saggezza del gufo Ø     | Il soggetto acquisisce 1d4+1 Sag<br>Gli attacchi mancano il soggetto il 20% delle volte    | Tra          | V,S,M/FD             | 1 a | Contatto     | Creatura toccata                                                                             | 1 ora / liv                                   | Vol nega (in)               | Sì (in)          | 100 T |
| <input type="checkbox"/> Sfocatura               |                                                                                            | III (9)      | V                    | 1 a | Contatto     | Creatura toccata                                                                             | 1 min / liv                                   | Vol nega (in)               | Sì (in)          | 291   |
| <input type="checkbox"/> Silenzio                | Nega il suono nel raggio di 6 m                                                            | III (9)      | V,S                  | 1 a | Lungo        | Un'emanazione del raggio di 6 m centrata su una creatura, un oggetto o un punto nello spazio | 1 min / liv (I)                               | Vol nega o Nessuno (og) (*) | Sì o No (og) (*) | 293   |
| <input type="checkbox"/> Spaventare              | Creature con meno di 6 DV cadono in preda al panico                                        | Nec [M,S]    | V,S,M                | 1 a | Medio        | 1 creatura vivente / liv, entro 9 m l'una dall'altra                                         | 1 rnd / liv o 1 rnd (*)                       | Vol parziale                | Sì               | 296   |
| <input type="checkbox"/> Splendore dell'aquila   | Il soggetto ottiene +4 al Car per 1 min / liv                                              | Tra          | V,S,M/FD             | 1 a | Contatto     | Creatura toccata                                                                             | 1 min / liv                                   | Vol nega (in)               | Sì               | 296   |
| <input type="checkbox"/> Splendore dell'aquila Ø | Il soggetto acquista 1d4+1 al Car per 1 ora / liv                                          | Tra          | V,S,M/FD             | 1 a | Contatto     | Creatura toccata                                                                             | 1 ora / liv                                   | Vol nega (in)               | Sì (in)          | 74 F  |
| <input type="checkbox"/> Splendore dell'aquila Ø | Il soggetto acquisisce 1d4+1 Car<br>Spinge il soggetto a intraprendere l'azione suggerita  | Tra          | V,S,M/FD             | 1 a | Contatto     | Creatura toccata                                                                             | 1 ora / liv                                   | Vol nega (in)               | Sì (in)          | 102 T |
| <input type="checkbox"/> Suggestione             |                                                                                            | Am (3) [F,M] | V,M                  | 1 a | Vicino       | Una creatura vivente                                                                         | 1 ora / liv o finché non viene completata     | Vol nega                    | Sì               | 298   |
| <input type="checkbox"/> Suono dirompente        | Infligge 1d8 danni sonori ai soggetti; può stordirli                                       | Inv [T]      | V,S,F/FD             | 1 a | Vicino       | Propagazione del raggio di 3 m                                                               | Istantanea                                    | Tem parziale                | Sì               | 298   |
| <input type="checkbox"/> Trama ipnotica          | Affascina 2d4 DV +1 DV / liv di creature                                                   | III (14) [M] | (V),S,M (*)          | 1 a | Medio        | Luci colorate in una propagazione del raggio di 3 m                                          | Conc + 2 rnd                                  | Vol nega                    | Sì               | 302   |
| <input type="checkbox"/> Trance animale          | Affascina 2d6 DV di animali                                                                | Am (3) [M,T] | V,S                  | 1 a | Vicino       | Animali, bestie o bestie magiche di Int 1 o 2                                                | Conc                                          | Vol nega (*)                | Sì               | 302   |
| <input type="checkbox"/> Vento sussurrante       | Invia un breve messaggio a 1,5 km / liv                                                    | Tra [C]      | V,S                  | 1 a | 1,6 km / liv | Propagazione del raggio di 3 m                                                               | 1 ora / liv oppure finché non viene scaricato | Nessuno                     | No               | 307   |
| <input type="checkbox"/> Volare veloce           | L'incantatore vola per 1 rnd (veloce)                                                      | Tra          | V                    | 1 a | Personale    | Incantatore                                                                                  | 1 rnd                                         | –                           | –                | 40 N  |

| Incanteresimo                                                          | Descrizione                                                                                                             | Scuola          | Comp        | Tempo           | Raggio    | Bersaglio, Effetto, Area                                                                                      | Durata                                          | TS                             | RI          | MG    |
|------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|-------------|-----------------|-----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------|--------------------------------|-------------|-------|
| <input type="checkbox"/> Allarme migliorato                            | ND                                                                                                                      | Abi             | V,S,F       | 1 a             | Vicino    | Emanazione del raggio di 7,5 m centrata su un punto nello spazio                                              | 8 ore / liv (I)                                 | Nessuno                        | No          | 33 P  |
| <input type="checkbox"/> Analizzare portale                            | Individua e analizza "portali" nel raggio di 18 m                                                                       | Div             | V,S,M/FD    | 1 min           | 18 m      | Un quarto di cerchio emanato dall'incantatore fino all'estremità del raggio d'azione                          | Conc, fino ad 1 rnd / liv                       | *                              | –           | 66 F  |
| <input type="checkbox"/> Analizzare portale                            | ND                                                                                                                      | Div             | V,S,M       | 1 min           | 18 m      | Emanazione a forma di cono ®                                                                                  | Conc, fino a 1 rnd / liv (I)                    | *                              | No          | 37 P  |
| <input type="checkbox"/> Arma di impatto                               | Funziona come "estremità affilata", ma potenzia le armi contundenti                                                     | Tra             | V,S         | 1 a             | Vicino    | Un'arma o 50 proiettili contundenti (tutti in contatto tra loro al momento del lancio)                        | 10 min / liv                                    | Nessuno (in, og)               | Sì (in, og) | 80 M  |
| <input type="checkbox"/> Arma smussata                                 | Dimezza i danni base alle armi taglienti e perforanti                                                                   | Tra             | V,S         | 1 a             | Medio     | Tutte le armi perforanti e taglienti entro un'esplosione del raggio di 6 m                                    | 1 min / liv                                     | Tem nega                       | Sì          | 92 C  |
| <input type="checkbox"/> Buone speranze                                | I soggetti ottengono +2 ai TxC, per i danni, ai TS e alle prove                                                         | Am (3) [M]      | V,S         | 1 a             | Medio     | 1 creatura vivente / liv, entro 9 m l'una dall'altra                                                          | 1 min / liv                                     | Vol nega (in)                  | Sì (in)     | 209   |
| <input type="checkbox"/> Burattinaio                                   | Il bersaglio ripete le azioni dell'incantatore                                                                          | Am (3) [M]      | V,S         | 1 a             | Medio     | Una creatura                                                                                                  | 1 rnd / liv (I)                                 | Vol nega                       | Sì          | 86 M  |
| <input type="checkbox"/> Canto dell'altrove                            | Teletrasporta il bersaglio in un luogo sicuro individuato a caso nel raggio di 30 m                                     | Tra (13) [T]    | V,S         | 1 a             | Contatto  | Una creatura o un oggetto                                                                                     | Istantanea                                      | Vol nega                       | Sì          | 88 M  |
| <input type="checkbox"/> Capanna di Leomund                            | Crea riparo per 10 creature                                                                                             | Inv (7)         | V,S,M       | 1 a             | 6 m       | Una sfera del raggio di 6 m centrata sulla posizione dell'incantatore                                         | 2 ore / liv (I)                                 | Nessuno                        | No          | 212   |
| <input type="checkbox"/> Charme sui mostri                             | Convince un mostro che l'incantatore è suo alleato                                                                      | Am (2) [M]      | V,S         | 1 a             | Vicino    | Una creatura vivente                                                                                          | 1 giorno / liv                                  | Vol nega                       | Sì          | 214   |
| <input type="checkbox"/> Chiaroudienza / Chiaroveggenza                | L'incantatore vede o sente a distanza per 1 minuto / liv                                                                | Div (12)        | V,S,F/FD    | 10 min          | Lungo     | Sensore magico                                                                                                | 1 min / liv (I)                                 | Nessuno                        | No          | 214   |
| <input type="checkbox"/> Confusione                                    | Rende bizzarro il comportamento del soggetto per 1 rnd / liv                                                            | Am (3) [M]      | V,S,M/FD    | 1 a             | Medio     | Tutte le creature entro un raggio di 4,5 m                                                                    | 1 rnd / liv                                     | Vol nega                       | Sì          | 216   |
| <input type="checkbox"/> Costrizione inferiore                         | Comanda un soggetto con 7 DV o meno                                                                                     | Am              | V           | 1 rnd           | Vicino    | Una creatura vivente con 7 DV o meno                                                                          | 1 giorno / liv o finché non viene scaricato (I) | Vol nega                       | Sì          | 220   |
| <input type="checkbox"/> Cura ferite gravi                             | Cura 3d8 danni +1 danno / liv (max +15)                                                                                 | Evo (8)         | V,S         | 1 a             | Contatto  | Creatura toccata                                                                                              | Istantanea                                      | Vol dimez (in) (*)             | Sì (in) (*) | 222   |
| <input type="checkbox"/> Destriero fantomatico                         | Un cavallo magico appare per 1 ora / liv                                                                                | Evo (5)         | V,S         | 10 min          | 0 m       | Una cavalcatura quasi-reale (CA 18, PF 7 + 1 / liv)                                                           | 1 ora / liv (I)                                 | Vol nega (*)                   | No          | 224   |
| <input type="checkbox"/> Disperazione opprimente                       | I soggetti subiscono –2 ai TxC, per i danni, ai TS e alle prove                                                         | Am (3) [M]      | V,S,M       | 1 a             | 9 m       | Esplosione a forma di cono                                                                                    | 1 min / liv                                     | Vol nega                       | Sì          | 225   |
| <input type="checkbox"/> Dissolvi magie                                | Cancella incantesimi ed effetti magici                                                                                  | Abi             | V,S         | 1 a             | Medio     | Un incantatore, una creatura o un oggetto; oppure un'esplosione del raggio di 6 m                             | Istantanea                                      | Nessuno                        | No          | 226   |
| <input type="checkbox"/> Distorsione                                   | Gli attacchi mancano il soggetto il 50% delle volte                                                                     | Ill (9)         | V,M         | 1 a             | Contatto  | Creatura toccata                                                                                              | 1 rnd / liv (I)                                 | Vol nega (in)                  | Sì (in)     | 227   |
| <input type="checkbox"/> Evoca mostri III                              | Richiama una creatura extraplanare che combatte per l'incantatore                                                       | Evo (4) (*)     | V,S,F/FD    | 1 rnd           | Vicino    | 3°:1 oppure 2°:1d3 oppure 1°:1d4+1,                                                                           | 1 rnd / liv (I)                                 | Nessuno                        | No          | 232   |
| <input type="checkbox"/> Forma gassosa                                 | Il soggetto diventa insostanziale e può volare lentamente                                                               | Tra             | S,M/FD      | 1 a             | Contatto  | Creatura corporea consenziente toccata                                                                        | 2 min / liv (I)                                 | Nessuno                        | No          | 236   |
| <input type="checkbox"/> Immagine maggiore                             | Funziona come "immagine silenziosa", ma emette suoni, odore e calore                                                    | Ill (6)         | V,S,F       | 1 a             | Lungo     | Finzione visiva che non può estendersi oltre 4 cubi con spigolo di 3 m + un cubo con spigolo di 3 m / liv (F) | Conc + 3 rnd                                    | Vol dubita (se si interagisce) | No          | 241   |
| <input type="checkbox"/> Inno di lode                                  | Conferisce +1 liv di incantatore agli incantatori divini di allineamento buono                                          | Inv [D,T]       | V,S,F       | 1 rnd           | Medio     | Una sfera di raggio uguale al raggio di azione, centrata sull'incantatore                                     | 1 rnd / liv                                     | Vol nega                       | Sì (in)     | 95 C  |
| <input type="checkbox"/> Intermittenza                                 | L'incantatore scompare e riappare a caso per 1 rnd / liv                                                                | Tra             | V,S         | 1 a             | Personale | Incantatore                                                                                                   | 1 rnd / liv (I)                                 | –                              | –           | 247   |
| <input type="checkbox"/> Lentezza                                      | 1 soggetto / liv compie solo 1 azione / rnd, ha –1 alla CA e ai TxC                                                     | Tra             | V,S,M       | 1 a             | Vicino    | 1 creatura / liv, entro 9 m l'una dall'altra                                                                  | 1 rnd / liv                                     | Vol nega                       | Sì          | 252   |
| <input type="checkbox"/> Loquacità                                     | L'incantatore ottiene un bonus di +30 alle prove di Raggiare, e le sue bugie possono sfuggire all'individuazione magica | Tra             | S           | 1 a             | Personale | Incantatore                                                                                                   | 10 min / liv (I)                                | –                              | –           | 253   |
| <input type="checkbox"/> Luce diurna                                   | Luce intensa nel raggio di 18 m                                                                                         | Inv [O]         | V,S         | 1 a             | Contatto  | Oggetto toccato (brilla in un raggio di 18 m)                                                                 | 10 min / liv (I)                                | Nessuno                        | No          | 254   |
| <input type="checkbox"/> Maledizione della carcassa putrida            | Il soggetto perde i sensi per 1d10 min                                                                                  | Ill (1) [M,P,S] | V,S,M       | 1 a             | Vicino    | Una creatura                                                                                                  | 1 rnd + 1d10 min                                | Vol nega                       | Sì          | 98 L  |
| <input type="checkbox"/> Maledizione delle lame pendenti della legione | i soggetti subiscono una penalità di –2 alla CA                                                                         | Nec             | V,S,M/FD    | 1 a             | Medio     | Nemici in un'esplosione del raggio di 6 m                                                                     | 1 min / liv                                     | Nessuno                        | Sì          | 36 N  |
| <input type="checkbox"/> Melodia ossessiva                             | 1 bersaglio / liv viene scosso                                                                                          | Am (3) [M,T]    | V,S         | 1Rcompl         | Medio     | 1 creatura / liv                                                                                              | 10 min / liv                                    | Vol nega                       | Sì          | 109 M |
| <input type="checkbox"/> Modellare suono                               | Crea nuovi suoni o cambia quelli esistenti                                                                              | Tra             | V,S         | 1 a             | Vicino    | 1 creatura o 1 oggetto / liv, entro 9 m l'uno dall'altro                                                      | 1 ora / liv (I)                                 | Vol nega (og)                  | Sì (og)     | 258   |
| <input type="checkbox"/> Pagina segreta                                | Cambia l'aspetto di una pagina per nascondere il reale contenuto                                                        | Tra             | V,S,M       | 10 min          | Contatto  | Pagina toccata, fino a 0,27 m² di dimensione                                                                  | Permanente                                      | Nessuno                        | No          | 266   |
| <input type="checkbox"/> Parlare con gli animali                       | L'incantatore può comunicare con gli animali                                                                            | Div             | V,S         | 1 a             | Personale | Incantatore                                                                                                   | 1 min / liv                                     | –                              | –           | 267   |
| <input type="checkbox"/> Parlare con i vegetali                        | L'incantatore può comunicare con i vegetali normali e con le creature vegetali                                          | Div             | V,S         | 1 a             | Personale | Incantatore                                                                                                   | 1 min / liv                                     | –                              | –           | 267   |
| <input type="checkbox"/> Paura                                         | I soggetti all'interno del cono fuggono per 1 rnd / liv                                                                 | Nec [S,M]       | V,S,M       | 1 a             | 9 m       | Esplosione a forma di cono                                                                                    | 1 rnd / liv o 1 rnd (*)                         | Vol parziale                   | Sì          | 268   |
| <input type="checkbox"/> Ridestare                                     | La creatura morta raggiunta dall'incantesimo pronunzia una breve frase indicando la causa della sua morte               | Nec [F]         | V,S         | 1Rcompl         | Contatto  | Una creatura morta di recente                                                                                 | 1 rnd / liv                                     | Nessuno                        | No          | 120 M |
| <input type="checkbox"/> Rimuovi maledizione                           | Libera un oggetto o una persona da una maledizione                                                                      | Abi             | V,S         | 1 a             | Contatto  | Creatura o oggetto toccato                                                                                    | Istantanea                                      | Vol nega (in)                  | Sì (in)     | 281   |
| <input type="checkbox"/> Sacca d'ombra                                 | ND                                                                                                                      | Ill (10)        | V,S         | 1 a             | Contatto  | Un cerchio del diametro di 30 cm                                                                              | 1 min / liv (I)                                 | No                             | No          | 37 P  |
| <input type="checkbox"/> Scagliare maledizione                         | –6 ad una caratteristica, –4 ai TxC, ai TS e alle prove; oppure il 50% di perdere ogni azione                           | Nec             | V,S         | 1 a             | Contatto  | Creatura toccata                                                                                              | Permanente                                      | Vol nega                       | Sì          | 285   |
| <input type="checkbox"/> Scritto illusorio <sup>M</sup>                | Solo il lettore designato è in grado di leggerlo                                                                        | Ill (1) [M]     | V,S,M       | 1 min o più (*) | Contatto  | Un oggetto toccato del peso non superiore a 5 kg                                                              | 1 giorno / liv (I)                              | Vol nega (*)                   | Sì          | 287   |
| <input type="checkbox"/> Scrutare <sup>F</sup>                         | Spia soggetti a distanza                                                                                                | Div             | V,S,M/FD, F | 1 ora           | *         | Sensore magico                                                                                                | 1 min / liv                                     | Vol nega                       | No          | 288   |

| http://digilander.iol.it/mindbender                        |                                                                                   |             | mindbender@libero.it |        |                      |                                                                                 | http://digilander.iol.it/mindbender                                               |                            |                 |       |
|------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------|----------------------|--------|----------------------|---------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|-----------------|-------|
| <input type="checkbox"/> Sfera di invisibilità             | Rende invisibili coloro che si trovano nel raggio di 3 m                          | III (9)     | V,S,M                | 1 a    | Personale o Contatto | Una sfera con raggio di 3 m attorno alla creatura toccata o all'oggetto toccato | 10 min / liv (I)                                                                  | Nessuno, Vol nega (in, og) | No, Si (in, og) | 291   |
| <input type="checkbox"/> Sigillo del serpente <sup>M</sup> | Crea simboli di testo che immobilizzano il lettore                                | Evo (5) [H] | V,S,M                | 10 min | Contatto             | Un libro o uno scritto toccato                                                  | Permanente o finché scaricato o finché liberato o 1d4 giorni + 1 giorno / liv (*) | Rif nega                   | No              | 292   |
| <input type="checkbox"/> Sonno profondo                    | Fa cadere nel sonno 10 DV di creature                                             | Am (3) [M]  | V,S,M                | 1 rnd  | Vicino               | Alcune creature viventi entro un'esplosione del raggio di 3 m                   | 1 min / liv                                                                       | Vol nega                   | Si              | 296   |
| <input type="checkbox"/> Sonno ristoratore                 | Raddoppia i pf recuperati con la guarigione naturale                              | Evo (8)     | V,S,F                | 10 min | Vicino               | Creature viventi entro il raggio di azione                                      | 1 giorno                                                                          | Vol nega (in)              | Si (in)         | 98 C  |
| <input type="checkbox"/> Sussurri piagati                  | Un'aura sonora danneggia gli avversari che colpiscono l'incantatore               | Abi [T]     | V,S                  | 1 a    | Personale            | Incantatore                                                                     | 1 rnd / liv (I)                                                                   | —                          | —               | 127 M |
| <input type="checkbox"/> Trenodia infernale                | Conferisce +1 liv di incantatore agli incantatori divini di allineamento malvagio | Inv [P,T]   | V,S,F                | 1 rnd  | Medio                | Una sfera di raggio uguale al raggio di azione centrata sull'incantatore        | 1 rnd / liv                                                                       | Vol nega                   | Si (in)         | 98 C  |
| <input type="checkbox"/> Urlo stordente                    | Tutte le creature entro 9 m vengono stordite per 1 rnd                            | Inv [P,T]   | V,S,M, Droga         | 1 a    | 9 m                  | Tutte le creature entro il raggio di azione                                     | 1 rnd                                                                             | Temp nega                  | Si              | 110 L |
| <input type="checkbox"/> Vedere invisibilità               | Rivela le creature o gli oggetti invisibili                                       | Div         | V,S,M                | 1 a    | Personale            | Incantatore                                                                     | 10 min / liv (I)                                                                  | —                          | —               | 306   |
| <input type="checkbox"/> Velocità                          | 1 creatura / liv si muove più veloce, +1 ai TxC, alla CA e ai TS sui Rif          | Tra         | V,S,M                | 1 a    | Vicino               | 1 creatura / liv, entro 9 m l'una dall'altra                                    | 1 rnd / liv                                                                       | Tem nega (in)              | Si (in)         | 306   |

## LIVELLO 4

| Incantesimo                                                      | Descrizione                                                                                                                  | Scuola       | Comp          | Tempo     | Raggio               | Bersaglio, Effetto, Area                                                  | Durata                       | TS                                            | RI               | MG   |
|------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------|---------------|-----------|----------------------|---------------------------------------------------------------------------|------------------------------|-----------------------------------------------|------------------|------|
| <input type="checkbox"/> Allarme per portale superiore ®         | ND                                                                                                                           | Abi          | V,S,F         | 1 a       | Vicino               | Un portale interplanare                                                   | 8 ore / liv (I)              | Nessuno                                       | No               | 33 P |
| <input type="checkbox"/> Allegro                                 | Raddoppia la velocità e la distanza massima di salto                                                                         | Tra          | V,S,M         | 1 a       | 3 m                  | Creature entro un'esplosione del raggio di 3 m, centrata sull'incantatore | 1 min / liv                  | Tem nega (in)                                 | Si               | 92 C |
| <input type="checkbox"/> Arma spettrale                          | Crea un'arma quasi-reale                                                                                                     | III (10)     | V,S,F         | 1 a       | Personale            | Un'arma                                                                   | Fino a 1 rnd / liv           | Nessuno                                       | No               | 92 C |
| <input type="checkbox"/> Blocca mostri                           | Funziona come "blocca persone", ma su qualsiasi creatura                                                                     | Am (3) [M]   | V,S,M/FD      | 1 a       | Medio                | Una creatura vivente                                                      | 1 rnd / liv (I) (*)          | Vol nega (*)                                  | Si               | 208  |
| <input type="checkbox"/> Cavalcatura eterea                      | ND                                                                                                                           | Evo (5)      | V,S           | 10 min    | 0 m                  | Una cavalcatura quasi-reale, più una cavalcatura aggiuntiva / 2 liv       | 1 ora / liv                  | Nessuno                                       | No               | 34 P |
| <input type="checkbox"/> Celebrazione                            | Ubriaca i soggetti                                                                                                           | Am (3) [M,T] | V,S           | 1 a       | Vicino               | Esplosione nel raggio di 4,5 m                                            | Istantanea                   | Vol nega                                      | Si               | 89M  |
| <input type="checkbox"/> Collegamento vocale                     | Il bersaglio e l'incantatore sono in grado di comunicare verbalmente a qualsiasi distanza                                    | Div          | V,S           | 1 a       | Contatto             | L'incantatore e una creatura toccata                                      | 10 min / liv (I)             | Vol nega (in)                                 | Si (in)          | 90M  |
| <input type="checkbox"/> Conoscenza delle leggende <sup>MF</sup> | L'incantatore apprende storie su una persona, un luogo o un oggetto                                                          | Div          | V,S,M,F       | *         | Personale            | Incantatore                                                               | *                            | –                                             | –                | 216  |
| <input type="checkbox"/> Conoscere vulnerabilità                 | Determina la vulnerabilità e la resistenza del bersaglio                                                                     | Div          | V,S           | 1 a       | Vicino               | Una creatura                                                              | Istantanea                   | Vol nega                                      | Si               | 91M  |
| <input type="checkbox"/> Coro                                    | Crea accompagnatori illusori; +2 alle prove di Intrattenere                                                                  | III (12) [M] | V,S,F         | 1 a       | Vicino               | 3 accompagnatori illusori                                                 | Conc + 4 rnd                 | Vol dubita (*)                                | No               | 93 C |
| <input type="checkbox"/> Coro armonico                           | Incrementa di 1d4+1 le CD dei TS gli per incantesimi del bersaglio e di +1 per dado i danni di questi incantesimi            | Tra          | V,S,M         | 1 a       | Vicino               | 1 creatura vivente                                                        | Conc, fino a 1 rnd / liv (I) | Vol nega (in)                                 | Si               | 93 C |
| <input type="checkbox"/> Cura ferite critiche                    | Cura 4d8 danni +1 danno / liv (max +20)                                                                                      | Evo (8)      | V,S           | 1 a       | Contatto             | Creatura toccata                                                          | Istantanea                   | Vol dimez (in) (*)                            | Si (in) (*)      | 222  |
| <input type="checkbox"/> Dominare persone                        | Controlla un umanoide telepaticamente                                                                                        | Am (3) [M]   | V,S           | 1 a       | Medio                | Un umanoide di taglia Media o inferiore                                   | 1 giorno / liv               | Vol nega                                      | Si               | 228  |
| <input type="checkbox"/> Evoca mostri IV                         | Richiama una creatura extraplanare che combatte per l'incantatore                                                            | Evo (4) (*)  | V,S,F/FD      | 1 rnd     | Vicino               | 4°:1 oppure 3°:1d3 oppure 2°–1°:1d4+1                                     | 1 rnd / liv (I)              | Nessuno                                       | No               | 234  |
| <input type="checkbox"/> Frantuma pietra                         | Frantuma un oggetto o una creatura di pietra                                                                                 | Inv [T]      | V,S           | 1 a       | Vicino               | Un oggetto o una creatura di pietra                                       | Istantanea                   | Vol nega (og)                                 | Si (og) o Si     | 98M  |
| <input type="checkbox"/> Gravità innegabile della legione        | Le creature volanti perdono la capacità di volare                                                                            | Tra          | V,S,M         | 1 a       | Lungo                | Creature in un'esplosione del raggio di 6 m                               | Una creatura volante         | 1 min / liv                                   | Vol neg          | 36 N |
| <input type="checkbox"/> Grido                                   | Rende sordi i soggetti all'interno del cono (2d6 rnd) e infligge 5d6 danni sonori                                            | Inv [T]      | V             | 1 a       | 9 m                  | Esplosione a forma di cono                                                | Istantanea                   | Tem parz o Rif dimez (og) (*)                 | Si (og)          | 240  |
| <input type="checkbox"/> Individuazione dello scrutamento        | Avverte l'incantatore di chi lo spia magicamente                                                                             | Div          | V,S,M         | 1 a       | 12 m                 | Emanazione del raggio di 12 m centrato sull'incantatore                   | 24 ore                       | Nessuno                                       | No               | 245  |
| <input type="checkbox"/> Invisibilità superiore                  | Funziona come "invisibilità", ma il soggetto può attaccare e rimanere invisibile                                             | III (9)      | V,S           | 1 a       | Personale o Contatto | Incantatore o creatura toccata                                            | 1 min / liv (I)              | Vol nega (in)                                 | No o Si (in, og) | 249  |
| <input type="checkbox"/> Localizza creatura                      | Indica la direzione di una creatura familiare                                                                                | Div          | V,S,M         | 1 a       | Lungo                | Un cerchio centrato sull'incantatore del raggio di 120 m + 12 m / liv     | 10 min / liv                 | Nessuno                                       | No               | 253  |
| <input type="checkbox"/> Modificare memoria                      | Altera 5 min della memoria di un soggetto                                                                                    | Am (3) [h]   | V,S           | 1 rnd (*) | Vicino               | Una creatura vivente                                                      | Permanente                   | Vol nega                                      | Si               | 258  |
| <input type="checkbox"/> Moneta senziente                        | Consente di origliare da lontano                                                                                             | Div          | V,S,M         | 1 a       | *                    | Sensore magico                                                            | 1 ora / liv                  | Nessuno                                       | No               | 96 C |
| <input type="checkbox"/> Neutralizza veleno                      | Rende immune al veleno un soggetto, disintossica dal veleno in o su un soggetto                                              | Evo (8)      | V,S,M/FD      | 1 a       | Contatto             | Creatura o oggetto toccato fino a 27 dm <sup>3</sup> / liv                | 10 min / liv                 | Vol nega (in, og)                             | Si (in, og)      | 263  |
| <input type="checkbox"/> Ombra di una evocazione                 | Simula evocazioni inferiori al 4° liv, ma reali solo al 20%                                                                  | III (10)     | V,S           | 1 a       | *                    | *                                                                         | *                            | Vol dubita (se si interagisce); variabile (*) | No (*)           | 264  |
| <input type="checkbox"/> Pifferaio magico                        | 1 DV di creature / liv segue l'incantatore                                                                                   | Am (3) [M,T] | V,S,F         | 1Rcompl   | Medio                | Creature viventi con meno di 5 DV                                         | Conc, fino a 1 min / liv     | Vol nega                                      | Si               | 97 C |
| <input type="checkbox"/> Porta dimensionale                      | Teletrasporta l'incantatore per una breve distanza                                                                           | Evo (13)     | V             | 1 a       | Lungo                | Incantatore e oggetti toccati oppure altre creature toccate consenzienti  | Istantanea                   | Nessuno o Vol nega (og)                       | No o Si (og)     | 270  |
| <input type="checkbox"/> Respingere parassiti                    | Insetti, ragni e altri parassiti rimangono ad una distanza di 3 m                                                            | Abi          | V,S,FD        | 1 a       | 3 m                  | Emanazione del raggio di 3 m centrata sull'incantatore                    | 10 min / liv                 | Nessuno o Vol nega (*)                        | Si               | 279  |
| <input type="checkbox"/> Riparo sicuro di Leomund                | Crea un solido rifugio                                                                                                       | Evo (5)      | V,S,M,F (*)   | 10 min    | Vicino               | Struttura quadrata con lato di 6 m                                        | 2 ore / liv (I)              | Nessuno                                       | No               | 282  |
| <input type="checkbox"/> Spezzare incantamento                   | Libera i soggetti da ammalamenti, alterazioni, maledizioni e pietrificazioni                                                 | Abi          | V,S           | 1 min     | Vicino               | Fino a 1 creatura / liv, entro 9 m l'una dall'altra                       | Istantanea                   | *                                             | No               | 296  |
| <input type="checkbox"/> Terreno illusorio                       | Fa apparire un tipo di terreno come un altro tipo (campi in foreste ecc)                                                     | III (9)      | V,S,M         | 10 min    | Lungo                | Un cubo con spigolo di 9 m / liv (F)                                      | 2 ore / liv (I)              | Vol dubita (se si interagisce)                | No               | 301  |
| <input type="checkbox"/> Trama iridescente                       | La luce affascina 24 DV di creature                                                                                          | III (14) [M] | (V),S,M,F (*) | 1 a       | Medio                | Luci colorate in una propagazione del raggio di 6 m                       | Conc + 1 rnd / liv (I)       | Vol nega                                      | Si               | 302  |
| <input type="checkbox"/> Urlo di guerra                          | L'incantatore acquista un bonus al morale +2 sugli attacchi e i danni, inoltre diffonde il panico sugli avversari in mischia | Am (3) [M,T] | V,S           | 1 a       | Personale            | Incantatore                                                               | 1 rnd / liv                  | Vol nega (*)                                  | Si (*)           | 130M |

|                                                                                       |                                                            |         |                      |       |           |                                                                                       |                 |               |    |      |
|---------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------|---------|----------------------|-------|-----------|---------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|---------------|----|------|
| <a href="http://digilander.iol.it/mindbender">http://digilander.iol.it/mindbender</a> |                                                            |         | mindbender@libero.it |       |           | <a href="http://digilander.iol.it/mindbender">http://digilander.iol.it/mindbender</a> |                 |               |    |      |
| <input type="checkbox"/> Zona di silenzio                                             | Impedisce a quanti ascoltano di origliare le conversazioni | III (9) | V,S                  | 1 rnd | Personale | Emanazione del raggio di 1,5 m                                                        | 1 ora / liv (I) | –             | –  | 309  |
| <input type="checkbox"/> Zona di Silenzio                                             | Evita che ascoltatori indiscreti origlino le conversazioni | III (9) | V,S,F                | 1 rnd | 1,5 m     | Un'emanazione del raggio di 1,5 m centrata sull'incantatore                           | 1 rnd / liv     | Vol nega (in) | Si | 99 C |

## LIVELLO 5

| Incantesimo                                                | Descrizione                                                                                                     | Scuola        | Comp             | Tempo   | Raggio     | Bersaglio, Effetto, Area                                                                                      | Durata                             | TS                                           | RI          | MG   |
|------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|------------------|---------|------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|----------------------------------------------|-------------|------|
| <input type="checkbox"/> Camminare nelle ombre             | Permette di entrare nell'ombra per viaggiare rapidamente                                                        | III (10)      | V,S              | 1 a     | Contatto   | Fino a 1 creatura toccata / liv                                                                               | 1 ora / liv (I)                    | Vol nega                                     | Si          | 210  |
| <input type="checkbox"/> Canto di discordia                | Costringe i bersagli ad attaccarsi l'uno con l'altro                                                            | Am (3) [M, T] | V,S              | 1 a     | Medio      | Creature in una propagazione di 6 m                                                                           | 1 rnd / liv                        | Vol nega                                     | Si          | 212  |
| <input type="checkbox"/> Canto di discordia Ø              | Costringe i bersagli ad attaccarsi l'un l'altro                                                                 | Am (3) [M]    | V,S              | 1 a     | Medio      | Creature entro una sfera del raggio di 4,5 m                                                                  | 1 rnd / liv                        | Vol nega                                     | Si          | 93 C |
| <input type="checkbox"/> Catene dell'anima                 | Imprigiona l'anima di una creatura morta in un talismano che l'incantatore usa per interrogarla                 | Nec [P]       | V,S,F, Locazione | 1 a     | Vicino     | Una creatura vivente                                                                                          | Istantanea                         | Nessuno (*)                                  | Si          | 88 L |
| <input type="checkbox"/> Cura ferite leggere di massa      | Cura 1d8 danni +1 danno / liv (max +25) a molte creature                                                        | Evo (8)       | V,S              | 1 a     | Vicino     | 1 creatura / liv, entro 9 m l'una dall'altra                                                                  | Istantanea                         | Vol dimez (in) (*)                           | Si (in) (*) | 222  |
| <input type="checkbox"/> Danza resistibile di Otto         | Costringe gli ascoltatori a danzare; penalità di -2 alla CA, ai TS su Vol, alle prove di Conc e Sapienza Magica | Am (3) [M]    | V,S,F            | 1 rnd   | Vicino     | 1 creatura vivente / liv                                                                                      | Conc (*)                           | Vol nega                                     | Si          | 94 C |
| <input type="checkbox"/> Dissolvi magie superiore          | Funziona come "dissolvi magie", ma fino a +20 alla prova                                                        | Abi           | V,S              | 1 a     | Medio      | Un incantatore, una creatura o un oggetto; oppure un'esplosione del raggio di 6 m                             | Istantanea                         | Nessuno                                      | No          | 227  |
| <input type="checkbox"/> Eroismo superiore                 | Fornisce un bonus di +4 ai TxC, ai TS, alle prove di abilità; immunità alla paura; pf temporanei                | Am (3) [M]    | V,S              | 1 a     | Contatto   | Creatura toccata                                                                                              | 1 min / liv                        | Vol nega (in)                                | Si (in)     | 228  |
| <input type="checkbox"/> Esplosione cacofonica             | Il rumore infligge 1d6 danni sonori / liv a tutti coloro che sono nell'area                                     | Inv [T]       | V,S              | 1 a     | Lungo      | Esplosione con raggio di 6 m                                                                                  | Istantanea                         | Rif dimez                                    | Si          | 65 E |
| <input type="checkbox"/> Evoca mostri V                    | Richiama una creatura extraplanare che combatte per l'incantatore                                               | Evo (4) (*)   | V,S,F/FD         | 1 rnd   | Vicino     | 5°:1 oppure 4°:1d3 oppure 1°–3°:1d4+1                                                                         | 1 rnd / liv (I)                    | Nessuno                                      | No          | 234  |
| <input type="checkbox"/> Fuorviare                         | Rende l'incantatore invisibile e crea un suo sosia illusorio                                                    | III (6,9)     | S                | 1 a     | Vicino     | Incantatore / un duplicato illusorio                                                                          | 1 rnd / liv (I) e Conc + 3 rnd (*) | Nessuno o Vol dubita (se si interagisce) (*) | No          | 237  |
| <input type="checkbox"/> Immagine persistente <sup>M</sup> | Funziona come "immagine maggiore", ma non è necessaria la concentrazione                                        | III (6)       | V,S,F            | 1 a     | Lungo      | Finzione visiva che non può estendersi oltre 4 cubi con spigolo di 3 m + un cubo con spigolo di 3 m / liv (F) | 1 min / liv (I)                    | Vol dubita (se si interagisce)               | No          | 241  |
| <input type="checkbox"/> Improvvisazione                   | Applica +2 punti / liv come bonus di fortuna alle prove o agli attacchi selezionati                             | Tra           | V,S,M            | 1 a     | Personale  | Incantatore                                                                                                   | 1 rnd / liv                        | –                                            | –           | 95 C |
| <input type="checkbox"/> Incubo                            | Invia una visione che provoca 1d10 danni e infligge affaticamento                                               | III (1) [M,P] | V,S              | 10 min  | Illimitato | Una creatura vivente                                                                                          | Istantanea                         | Vol nega (*)                                 | Si          | 243  |
| <input type="checkbox"/> Lamento del fato                  | Costringe i bersagli a fuggire; 1d4 danni / liv, penalità di -2 ai TS                                           | Inv [T]       | V                | 1 a     | Vicino     | Cono                                                                                                          | Istantanea (*)                     | Vol nega                                     | Si          | 95 C |
| <input type="checkbox"/> Miraggio arcano                   | Funziona come "terreno illusorio", con in più le strutture                                                      | III (9)       | V,S              | 1 a     | Lungo      | Un cubo con spigolo di 6 m per liv (F)                                                                        | Conc + 1 ora / liv (I)             | Vol dubita (se si interagisce)               | No          | 258  |
| <input type="checkbox"/> Moralità annientata               | Il soggetto diventa malvagio                                                                                    | Am [M,P]      | V,S,M/FD         | 1 a     | Vicino     | Una creatura non morta malvagia                                                                               | 10 min / liv                       | Vol nega                                     | Si          | 99 L |
| <input type="checkbox"/> Nebbia mentale                    | I soggetti nella nebbia subiscono –10 a Sag e alle prove di Volontà                                             | Am (3) [M]    | V,S              | 1 a     | Medio      | Nebbia in una propagazione del raggio di 9 m, altezza di 6 m                                                  | 30 min + 2d6 rnd (*)               | Vol nega                                     | Si          | 262  |
| <input type="checkbox"/> Ombra di una invocazione          | Simula invocazioni inferiori al 5° liv, ma reali solo al 20%                                                    | III (10)      | V,S              | 1 a     | *          | *                                                                                                             | *                                  | Vol dubita (se si interagisce)               | Si          | 265  |
| <input type="checkbox"/> Redivivo                          | Un alleato ucciso viene riportato in vita per 1 min / liv                                                       | Evo (8)       | V,S,M,FD         | 1Rcompl | Contatto   | Alleato morto toccato                                                                                         | 1 min / liv                        | Nessuno (*)                                  | Si (in)     | 119M |
| <input type="checkbox"/> Resistenza superiore              | Il soggetto ottiene +6 ai TS                                                                                    | Abi           | V,S,M/FD         | 1 a     | Contatto   | Creatura toccata                                                                                              | 1 ora / liv                        | Vol nega (in)                                | Si (in)     | 70 E |
| <input type="checkbox"/> Sembrare                          | Cambia l'aspetto di 1 persona / 2 liv                                                                           | III (9)       | V,S              | 1 a     | Vicino     | 1 creatura / 2 liv, entro 9 m l'una dall'altra                                                                | 12 ore (I)                         | Vol nega o Vol dubita (se si interagisce)    | Si o No (*) | 289  |
| <input type="checkbox"/> Sogno                             | Invia un messaggio a qualcuno che sta dormendo                                                                  | III (1) [M]   | V,S              | 1 min   | Illimitato | Una creatura vivente toccata                                                                                  | *                                  | Nessuno                                      | Si          | 295  |
| <input type="checkbox"/> Visione falsa <sup>M</sup>        | Inganna lo scrutamento con un'illusione                                                                         | III (9)       | V,S,M            | 1 a     | Vicino     | Emanazione del raggio di 12 m                                                                                 | 1 min / liv (I)                    | Nessuno                                      | No          | 308  |

## LIVELLO 6

| Incantesimo                                                | Descrizione                                                                                                                                                            | Scuola       | Comp     | Tempo   | Raggio                 | Bersaglio, Effetto, Area                                                                                       | Durata                                                | TS                             | RI           | MG    |
|------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------|----------|---------|------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------|--------------------------------|--------------|-------|
| <input type="checkbox"/> Analizzare Dweomer <sup>F</sup>   | Rivela gli aspetti magici di un soggetto                                                                                                                               | Div          | V,S,F    | 1 a     | Vicino                 | 1 oggetto o 1 creatura / liv                                                                                   | 1 rnd / liv (I)                                       | Nessuno o Vol nega (*)         | No           | 203   |
| <input type="checkbox"/> Animare oggetti                   | Gli oggetti attaccano i nemici dell'incantatore                                                                                                                        | Tra          | V,S      | 1 a     | Medio                  | 1 oggetto Piccolo / liv (*)                                                                                    | 1 rnd / liv                                           | Nessuno                        | No           | 204   |
| <input type="checkbox"/> Astuzia della volpe di massa      | Funziona come "astuzia della volpe", ma influenza 1 soggetto / liv                                                                                                     | Tra          | V,S,M/FD | 1 a     | Vicino                 | 1 creatura / liv, entro 9 m l'una dall'altra                                                                   | 1 min / liv                                           | Vol nega (in)                  | Sì           | 206   |
| <input type="checkbox"/> Banchetto degli eroi              | Cibo per 1 creatura / liv, cura e fornisce bonus di combattimento                                                                                                      | Evo (5)      | V,S,FD   | 10 min  | Vicino                 | Banchetto per 1 creatura / liv                                                                                 | 1 ora + 12 ore (*)                                    | Nessuno                        | Sì           | 207   |
| <input type="checkbox"/> Canto funebre                     | I nemici subiscono 2 danni alla For e alla Des ad ogni rnd                                                                                                             | Inv          | V,S      | 1Rcompl | 15 m                   | Tutti i nemici entro un'esplosione del raggio di 15 m centrata sull'incantatore                                | 1 rnd / liv                                           | Temp nega                      | Sì           | 88 M  |
| <input type="checkbox"/> Charme sui mostri di massa        | Funziona come "charme sui mostri", ma ha effetto sui presenti entro 9 m                                                                                                | Am (2) [M]   | V        | 1 a     | Vicino                 | Una o più creature, entro 9 m l'una dall'altra                                                                 | 1 giorno / liv                                        | Vol nega                       | Sì           | 214   |
| <input type="checkbox"/> Costrizione / Cerca               | Funziona come "costrizione inferiore", ma influenza qualsiasi creatura                                                                                                 | Am (3) [F,M] | V        | 10 min  | Vicino                 | Una creatura vivente                                                                                           | 1 giorno / liv o finché non viene scaricato (I)       | Nessuno                        | Sì           | 220   |
| <input type="checkbox"/> Cura ferite moderate di massa     | Cura 2d8 danni + 1 danno / liv (max +30) a molte creature                                                                                                              | Evo (8)      | V,S      | 1 a     | Vicino                 | 1 creatura / liv, entro 9 m l'una dall'altra                                                                   | Istantanea                                            | Vol dimez (in) (*)             | Sì (in) (*)  | 222   |
| <input type="checkbox"/> Danza irresistibile di Otto       | Costringe il soggetto a danzare                                                                                                                                        | Am (3) [M]   | V        | 1 a     | Contatto               | Creatura vivente toccata                                                                                       | 1d4 + 1 rnd                                           | Nessuno                        | Sì           | 222   |
| <input type="checkbox"/> Evoca mostri VI                   | Richiama una creatura extraplanare che combatte per l'incantatore                                                                                                      | Evo (4) (*)  | V,S,F/FD | 1 rnd   | Vicino                 | 6°:1 oppure 5°:1d3 oppure 1°-4°:1d4+1                                                                          | 1 rnd / liv (I)                                       | Nessuno                        | No           | 234   |
| <input type="checkbox"/> Fanfara                           | Stordisce e assorda i bersagli; infligge 4d6 danni alle creature e 2d6 danni agli oggetti                                                                              | Inv          | V,S,M    | 1 a     | 30 m                   | Cono                                                                                                           | Istantanea                                            | Tem nega                       | Sì           | 94 C  |
| <input type="checkbox"/> Grazia del gatto di massa         | Funziona come "grazia del gatto", ma influenza 1 soggetto / liv                                                                                                        | Tra          | V,S,M    | 1 a     | Vicino                 | 1 creatura / liv, entro 9 m l'una dall'altra                                                                   | 1 min / liv                                           | Vol nega (in)                  | Sì           | 240   |
| <input type="checkbox"/> Grido stentoreo Ø                 | Un grido devastante infligge 20d6 danni sonori; stordisce le creature e danneggia gli oggetti                                                                          | Inv [T]      | V,S,F    | 1 a     | Vicino                 | Linea alta 1,5 m e larga 1,5 m, e un cono (*)                                                                  | Istantanea                                            | *                              | Sì (og)      | 95 T  |
| <input type="checkbox"/> Grido superiore                   | Un urlo devastante infligge 10d6 danni sonori; stordisce le creature, danneggia gli oggetti                                                                            | Inv [T]      | V,S,F    | 1 a     | 18 m                   | Esplosione a forma di cono                                                                                     | Istantanea                                            | Tem parz o Rif nega (og) (*)   | Sì (og)      | 240   |
| <input type="checkbox"/> Grido superiore Ø                 | Energia sonora infligge danni, provoca sordità                                                                                                                         | Inv [T]      | V,S,F    | 1 a     | 18 m                   | Esplosione a forma di cono                                                                                     | Istantanea                                            | Temp parz o Rif nega (og) (*)  | Sì (og)      | 67 E  |
| <input type="checkbox"/> Immagine permanente <sup>M</sup>  | Include vista, suono e odore                                                                                                                                           | Ill (6)      | V,S,M    | 1 a     | Lungo                  | Finzione visiva che non può estendersi oltre un cubo con spigolo di 6 m + un cubo con spigolo di 3 m / liv (F) | Permanente (I)                                        | Vol dubita (se si interagisce) | No           | 241   |
| <input type="checkbox"/> Immagine programmata <sup>M</sup> | Funziona come "immagine maggiore", ma attivata da un evento                                                                                                            | Ill (6)      | V,S,M    | 1 a     | Lungo                  | Finzione visiva che non può estendersi oltre un cubo con spigolo di 6 m + un cubo con spigolo di 3 m / liv (F) | Permanente finché non viene attivato, poi 1 rnd / liv | Vol dubita (se si interagisce) | No           | 241   |
| <input type="checkbox"/> Immagine proiettata               | Un sosia illusorio in grado di parlare e lanciare incantesimi                                                                                                          | Ill (10)     | V,S,M    | 1 a     | Medio                  | Un duplicato ombra                                                                                             | 1 rnd / liv (I)                                       | Vol dubita (se si interagisce) | No           | 241   |
| <input type="checkbox"/> Ondata di dolore                  | Stordisce le creature entro un cono per 1 rnd / 2 liv                                                                                                                  | Nec [P]      | S,M      | 1 a     | Vicino                 | Cono                                                                                                           | 1 rnd / 2 liv                                         | Temp nega                      | Sì           | 102 L |
| <input type="checkbox"/> Pupillo                           | Conferisce ad un'altra creatura le capacità bardiche                                                                                                                   | Inv          | V,S,F    | 3 rnd   | Contatto               | Creatura toccata                                                                                               | 1 min / liv                                           | Vol nega (in)                  | Sì (in)      | 97 C  |
| <input type="checkbox"/> Ritmo insidioso                   | Inculca una melodia nella mente del bersaglio; penalità di -4 alle prove di abilità basate su Int, richiede una prova di Conc per lanciare incantesimi                 | Am (3) [M]   | V,S,F    | 3 rnd   | Medio                  | Una creatura                                                                                                   | 1 ora / liv                                           | Vol nega                       | Sì           | 98 C  |
| <input type="checkbox"/> Scagliare maledizione superiore   | Il soggetto infligge una penalità di -6 a due caratteristiche; una penalità di -8 al TxC, ai TS e alle prove; o la possibilità del 7% di non effettuare nessuna azione | Tra          | V,S      | 1 a     | Contatto               | Creatura toccata                                                                                               | Permanente                                            | Vol nega                       | Sì           | 107 L |
| <input type="checkbox"/> Scopri il percorso                | Indica la via più diretta verso una locazione                                                                                                                          | Div          | V,S,F    | 3 rnd   | Personale o Contatto * | Incantatore o creatura toccata                                                                                 | 10 min / liv                                          | Nessuno o Vol nega (in)        | No o Sì (in) | 287   |
| <input type="checkbox"/> Scrutare superiore                | Funziona come "scrutare", ma più velocemente e più a lungo                                                                                                             | Div          | V,S      | 1 a     |                        | Sensore magico                                                                                                 | 1 ora / liv                                           | Vol nega                       | No           | 288   |
| <input type="checkbox"/> Scudo cacofonico                  | Uno scudo immobile blocca i suoni, devia i dardi, procura 1d6 danni + 1 danno / liv e assorda gli intrusi                                                              | Inv [T]      | V,S      | 1 a     | 3 m                    | Emanazione del raggio di 3 m, centrata sull'incantatore                                                        | 1 min / liv                                           | Temp parz                      | Sì           | 123 M |
| <input type="checkbox"/> Sguardo penetrante                | Il bersaglio diventa in preda al panico, inferno e in stato comatoso                                                                                                   | Nec [Q]      | V,S      | 1 a     | Vicino                 | Una creatura vivente                                                                                           | 1 rnd / 3 liv (*)                                     | Temp nega                      | Sì           | 292   |
| <input type="checkbox"/> Sigilla portale                   | Sigilla permanentemente un "portale"                                                                                                                                   | Abi          | V,S,M    | 1 a     | Vicino                 | 1 "portale"                                                                                                    | Permanente                                            | -                              | -            | 74 F  |
| <input type="checkbox"/> Splendore dell'aquila di massa    | Funziona come "splendore dell'aquila", ma influenza 1 soggetto / liv                                                                                                   | Tra          | V,S,M/FD | 1 a     | Vicino                 | 1 creatura toccata / liv, entro 9 m l'una dall'altra                                                           | 1 min / liv                                           | Vol nega (in)                  | Sì           | 297   |
| <input type="checkbox"/> Velo                              | Cambia l'apparenza di un gruppo di creature                                                                                                                            | Ill (9)      | V,S      | 1 a     | Lungo                  | Una o più creature, entro 9 m l'una dall'altra                                                                 | Conc + 1 ora / liv (I)                                | Vol nega (*)                   | Sì (*)       | 306   |
| <input type="checkbox"/> Vibrazione armonica Ø             | Infligge 1d10 danni / rnd ad una struttura pesante                                                                                                                     | Inv [T]      | V,S,M    | 10 min  | Contatto               | Uno strumento pesante                                                                                          | Fino a 1 rnd / liv                                    | Vol nega (*)                   | Sì           | 99 C  |
| <input type="checkbox"/> Vibrazione armoniosa              | Infligge 2d10 danni / rnd alle strutture isolate                                                                                                                       | Inv [T]      | V,S,F    | 10 min  | Contatto               | Una struttura isolata                                                                                          | Fino a 10 min / liv                                   | Nessuno (*)                    | Sì           | 307   |

**Legenda & Note:****Generiche:**

|                              |                                                                                                           |
|------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| rnd                          | round                                                                                                     |
| / liv                        | per livello                                                                                               |
| entro [x m l'una dall'altra] | che non possono trovarsi a una distanza superiore a [x m l'una dall'altra]                                |
| *                            | vedi testo                                                                                                |
| (I)                          | L'incantatore può interrompere l'incantesimo a piacere.                                                   |
| Conc                         | Concentrazione                                                                                            |
| (F)                          | Formabile: è possibile dar forma all'area o all'effetto dell'incantesimo (mai dimensioni inferiori a 3 m) |
| Ø                            | L'incantesimo non è più disponibile.                                                                      |
| ®                            | L'incantesimo è stato aggiornato alla 3.5.                                                                |
| §                            | Vedere l'aggiornamento alla versione 3.5.                                                                 |

**Incantesimo:**

|   |                                                                                                                |
|---|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| M | Incantesimo con componente materiale che non è normalmente inclusa in una borsa per componenti di incantesimi. |
| F | Incantesimo con focus che non è normalmente incluso in una borsa per componenti di incantesimi.                |
| E | Incantesimo con una componente in PE pagata dall'incantatore.                                                  |

**Componenti (MdG pag 175):**

|    |                           |
|----|---------------------------|
| V  | verbali                   |
| S  | somatiche                 |
| M  | materiali                 |
| F  | focus                     |
| FD | focus divino              |
| PE | costo in punti esperienza |

**Scuola (MdG pag 173):**

|     |               |
|-----|---------------|
| Abi | Abiurazione   |
| Am  | Ammaliamento  |
| Div | Divinazione   |
| Evo | Evocazione    |
| Ill | Illusione     |
| Inv | Invocazione   |
| Nec | Necromanzia   |
| Tra | Trasmutazione |

**Sottoscuola (MdG pag 173):**

|    |               |
|----|---------------|
| 1  | Allucinazione |
| 2  | Charme        |
| 3  | Compulsione   |
| 4  | Convocazione  |
| 5  | Creazione     |
| 6  | Finzione      |
| 7  | Forza         |
| 8  | Guarigione    |
| 9  | Mascheramento |
| 10 | Ombra         |
| 11 | Richiamo      |
| 12 | Scrutamento   |
| 13 | Teletrasporto |
| 14 | Trama         |

**Scuola:**

|              |
|--------------|
| Illusione    |
| Ammaliamento |
| Ammaliamento |
| Evocazione   |
| Evocazione   |
| Illusione    |
| Invocazione  |
| Evocazione   |
| Illusione    |
| Illusione    |
| Evocazione   |
| Divinazione  |
| Evocazione   |
| Illusione    |

**Descrittore (MdG pag 174):**

|   |                           |
|---|---------------------------|
| A | Acido                     |
| B | Acqua                     |
| C | Aria                      |
| D | Bene                      |
| E | Caotico                   |
| F | Dipendente dal linguaggio |
| G | Elettricità               |
| H | Forza                     |
| I | Freddo                    |
| L | Fuoco                     |
| M | Influenza mentale         |
| N | Legale                    |
| O | Luce                      |
| P | Male                      |
| Q | Morte                     |
| R | Oscurità                  |
| S | Paura                     |
| T | Sonoro                    |
| U | Terra                     |

**Tempo:**

|         |                   |
|---------|-------------------|
| 1 a     | 1 azione standard |
| Agratis | Azione gratuita   |
| 3Rcompl | 3 round completi  |

**Raggio di azione (MdG pag 175):**

|        |                              |
|--------|------------------------------|
| Vicino | 7,5 m + 1,5 m per ogni 2 liv |
| Medio  | 30 m + 3 m per liv           |
| Lungo  | 120 m + 12 m per liv         |

**TS – RI:**

|                                                                                                                                                                                                                                             |         |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|
| og                                                                                                                                                                                                                                          | oggetto |
| in                                                                                                                                                                                                                                          | innocuo |
| TS contro incantesimo ha CD 10 + liv dell'incantesimo + bonus di caratteristica rilevante dell'incantatore (Int per mago, Car per stregone o bardo, Sag per chierico, druido, paladino o ranger)                                            |         |
| Se il bersaglio tira 1 naturale, l'incantesimo può danneggiare gli oggetti magici (GDM pag 214). Il bonus ai TS di un oggetto magico (su Tempra, Riflessi o Volontà) è pari a 2 + ½ del suo liv dell'incantatore (arrotondato per difetto). |         |
| RI: l'incantatore deve effettuare una prova di liv dell'incantatore (1d20 + liv dell'incantatore) almeno pari alla RI della creatura.                                                                                                       |         |

**Pagina:**

|   |                                |
|---|--------------------------------|
| D | Difensori della Fede           |
| T | Il Tomo e il Sangue            |
| C | Il Canto e il Silenzio         |
| S | Signori delle Terre Selvagge   |
| P | Manuale dei Piani              |
| F | Forgotten Realms Ambientazione |
| M | Magia di Faerun                |
| E | Specie Selvagge                |
| N | Manuale delle Miniature        |
| L | Libro delle Fosche Tenebre     |